

## 실명제 사업내역서

사업실명제 등록번호	19-2	담당부서 작성자	과학기술문화본부 과학콘텐츠팀 이정순 선임연구원 02-559-3863 giftedjs@kofac.re.kr																					
정 책 명	과학문화산업육성																							
사업개요 및 추진경과	<p>○ 추진배경: 과학기술 중심 사회, 고급화 되는 문화 소비력 등에 부응할 과학문화 전문인력 양성 및 다양한 유형의 과학문화 콘텐츠의 발굴·지원을 통해 과학기술의 재미와 가치를 향유하는 산업 생태계 조성</p> <p>○ 추진기간: 2019년~(계속)</p> <p>○ 2022년 총사업비: 2,591백만원</p> <p>○ 주요내용</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>- 과학문화 전문인력 양성 및 활동지원</li> <li>- 과학융합콘텐츠 원천스토리 발굴 및 사업화 지원</li> <li>- 우수 과학문화상품 시상·인증 및 판로 지원</li> </ul> <p>○ 추진경과</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>- 과학기술문화창달 5개년 계획 수립·추진 (1차 2003-2007, 2차 2008-2012)</li> <li>- 제3차 과학기술문화 기본계획 수립·추진(2020-2025)</li> <li>- 2021.12: 2022 과학기술문화사업 시행계획 수립</li> <li>- 2022.01~: 2021 과학문화확산사업 추진</li> </ul>																							
사업수행자 (관련자 및 업무분담 내용)	<p>○ 최종 결재자</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>- 최종 결재자 : 한국과학창의재단 이사장 조율래</li> </ul> <p>○ 사업 관련자</p> <table border="1" style="width: 100%; border-collapse: collapse; margin-top: 10px;"> <thead> <tr> <th style="width: 10%;">구분</th> <th style="width: 15%;">성명</th> <th style="width: 10%;">직급</th> <th style="width: 15%;">수행기간</th> <th style="width: 50%;">담당업무 (업무분담 내용)</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td>본부장</td> <td>윤승재</td> <td>책임 연구원</td> <td>' 22.1.1~현재</td> <td>과학기술문화사업 총괄 책임</td> </tr> <tr> <td>팀장</td> <td>서지연</td> <td>책임 연구원</td> <td>' 22.1.1~현재</td> <td>과학콘텐츠팀 업무 총괄</td> </tr> <tr> <td>담당</td> <td>이정순</td> <td>선임 연구원</td> <td>' 22.1.1~현재</td> <td>과학문화산업육성 사업협약 총괄</td> </tr> </tbody> </table>				구분	성명	직급	수행기간	담당업무 (업무분담 내용)	본부장	윤승재	책임 연구원	' 22.1.1~현재	과학기술문화사업 총괄 책임	팀장	서지연	책임 연구원	' 22.1.1~현재	과학콘텐츠팀 업무 총괄	담당	이정순	선임 연구원	' 22.1.1~현재	과학문화산업육성 사업협약 총괄
구분	성명	직급	수행기간	담당업무 (업무분담 내용)																				
본부장	윤승재	책임 연구원	' 22.1.1~현재	과학기술문화사업 총괄 책임																				
팀장	서지연	책임 연구원	' 22.1.1~현재	과학콘텐츠팀 업무 총괄																				
담당	이정순	선임 연구원	' 22.1.1~현재	과학문화산업육성 사업협약 총괄																				
다른기관 또는 민간인 관련자	해당없음																							

<p>추진실적</p>	<ul style="list-style-type: none"> <li>○ <b>과학문화 전문인력 양성 지원</b> <ul style="list-style-type: none"> <li>- 과학문화 전문인력 분야별(과학융합강연자, 과학크리에이터, 과학저널리스트, 과학일러스트레이터, 과학콘텐츠디벨로퍼, 과학공연가) 교육과정 운영</li> <li>- 민간 기업, 과학문화사업과 연계하여 과학문화 전문인력 수료생의 후속활동을 지원하고 소통경연 운영으로 과학기술 국민소통 확대</li> </ul> </li> <li>○ <b>과학융합콘텐츠 발굴·지원</b> <ul style="list-style-type: none"> <li>- 과학기술을 소재로 한 만화·소설, 공연 관련 원천스토리 콘텐츠화 과제 공모·지원</li> <li>- 콘텐츠 전문기업 연계 ‘사이언-스토리 공모전’을 통한 웹드라마 SF 시나리오 선정 및 최우수작 웹드라마 제작 지원</li> <li>- 융합콘텐츠 개발자들의 과학기술 소재 접근성 제고를 통해 과학기술분야 문화콘텐츠 개발 활성화 지원</li> </ul> </li> <li>○ <b>우수과학문화상품 지원</b> <ul style="list-style-type: none"> <li>- 우수과학문화 상품 발굴·시상 및 올해의 과학도서 선정으로 양질의 상품 개발을 장려하고 유통 및 시장 진출 지원으로 과학문화산업 시장 활성화 도모</li> </ul> </li> </ul>
-------------	---